

# Game on! El arte en juego abre convocatoria para su tercera edición.

LA EXHIBICIÓN EXPLORA LA RELACIÓN ENTRE ARTE Y VIDEOJUEGOS. ES ACOMPAÑADA POR UNA AGENDA DE EXTENSIÓN QUE ANALIZA EL IMPACTO SOCIO-CULTURAL. LA TERCERA EDICIÓN PRESENTARÁ UN PANORAMA IBEROAMERICANO

**Game on! El arte en juego** ([www.gameonxp.com](http://www.gameonxp.com)) nace en 2009 en Buenos Aires, Argentina, como un proyecto de la productora de contenidos culturales **Objeto a** ([www.objeto-a.com.ar](http://www.objeto-a.com.ar)).

La muestra explora las relaciones entre arte y videojuegos y las implicancias que el dispositivo tiene en los diversos campos de la sociedad actual; cultura, comunicación, educación, medicina, periodismo, entretenimiento, entre otros. La exhibición presenta una selección de los mejores y últimos casos de art-games, producciones de empresas desarrolladoras, de desarrolladores independientes, de artistas de nuevos medios y de instituciones educativas. La exhibición se complementa con la más reciente tecnología aplicada al campo de los videojuegos.

Cada edición está acompañada por una **agenda de extensión cultural** donde se completa el panorama del universo de los art-games: a tal fin se organizan game-jams, performances de game artists y músicos en vivo, charlas y mesas redondas, proyecciones y Workshops, siendo siempre el foco la relación entre arte-cultura-videojuego.

La tercera edición de **Game on! El arte en juego** tendrá lugar en la segunda mitad del 2012. Presentará un panorama iberoamericano sobre el estado de los artgames en la región y de los distintos proyectos y estudios que se están realizando en torno al rol del videojuego dentro de la cultura iberoamericana. Como en las ediciones previas, se realizará una exhibición de videojuegos independientes y comerciales, así como trabajos de game-art; la muestra será acompañada por diversas actividades.

## HISTORIA:

La primera edición de **Game on! El arte en juego** tuvo lugar en el 2009 en las instalaciones de **Objeto a** con una participación de más de 25 empresas nacionales e internacionales de la industria del video juego, entre desarrolladores, empresas de hard y soft, institutos educativos, sumando también a desarrolladores independientes, profesionales de diversas áreas e invitados internacionales referentes en art-games; la exhibición fue acompañada por una nutrida agenda de extensión cultural que contempló Workshops, performances en vivo, proyecciones, visitas guiadas y charlas debate.

La segunda edición transcurrió en el 2011 en el **Centro Cultural Recoleta**, uno de los centros culturales de mayor trascendencia en Buenos Aires, invitados por los curadores de FASE 3, Muestra Latinoamericana de Arte en Nuevos Medios, en dicha ocasión a **Game on! El arte en juego** se le asignaron tres salas y horarios para actividades de extensión cultural como visitas guiadas, charlas y performances en vivo. Posteriormente a dicha edición la muestra fue invitada a llevar una selección de obras a Buenos Aires Futura, en el Planetario de la Ciudad de Buenos Aires y a participar en diversos simposios, congresos y charlas organizados por instituciones educativas como la UP, el ITBA, UNTREF y ORT.

Actualmente se está trabajando en la **tercera edición** que tendrá lugar en la segunda mitad del 2012 y presentará un contexto Iberoamericano, reafirmando como la exposición referente del campo hispanohablante en la materia de art-games.

**CONVOCATORIA:**

La convocatoria actual está abierta a los distintos involucrados en el campo del desarrollo de videojuegos y a artistas que desarrollen proyectos que involucren dicho dispositivo. Se pueden presentar trabajos finalizados (de no más de 2 años de antigüedad) proyectos en curso o propuestas de disertación.

La fecha límite de recepción es el 31 de mayo.

Para información sobre cómo presentar propuestas o sobre la expo en general escribir a [lujan.oulton@objeto-a.com.ar](mailto:lujan.oulton@objeto-a.com.ar)